



Jāzeps Vītols: personība, dzīve un darbi

Kartīšu spēle skolēniem

Spēles noteikumi

Spēlētāju skaits: 4 - 10

Ieteicamais spēlētāju vecums: no 10 līdz 19 gadiem

Pirmā sarežģītības pakāpe A: 4.- 6.klase

Otrā sarežģītības pakāpe B: 7.- 9.klase

Trešā sarežģītības pakāpe C: 10.-12.klase

Spēles ilgums: 20 - 40 minūtes

Ievads

Pieminot izcilā latviešu komponista Jāzepa Vītola 150. gadskārtu, UNESCO Latvijas Nacionālā komisija sadarbībā ar Valsts izglītības satura centru ir izstrādājusi spēli skolu jaunatnei ar mērķi rosināt interesi par Jāzepa Vītola personību, dzīves ceļu un ieguldījumu Latvijas mūzikas attīstībā.

Spēles materiāli

Spēle sastāv no 40 kartītēm, kas izkārtotas uz 8 lapām. Katra kartīte ietver vienu faktu no Jāzepa Vītola dzīves un daiļrades, kā arī ar šo faktu tieši nesaistītu jautājumu ar 3 atbilžu variantiem.

Sagatavošanās spēlei

No VISC mājas lapas www.visc.gov.lv jāizdrukā spēles lapas uz stingra papīra (piemēram, 120 g/m²), no kurām pēc tam jāizgriež spēles kartītes.

Spēles gaita

Spēles dalībnieki sasēžas aplī un galda vidū kaudzītē noliek visas kartītes ar informatīvo daļu uz leju. Viens spēlētājs sāk spēli, paceļ kartīti un nolasa tajā iekļauto faktu „Vai Tu zini, ka...”, un pēc tam uzdod jautājumu (kas nav tieši saistīts ar kartītē esošo faktu) nākamajam dalībniekam pulksteņa rādītāja virzienā. Tiek piedāvāti arī atbilžu varanti (pareizā atbilde ir atzīmēta ar noti). Ja dalībnieks atbild pareizi, viņš patur pie sevis kartīti ar atbildēto jautājumu. Ja viņš atbild nepareizi, uz jautājumu atbild nākamais dalībnieks pēc kārtas pulksteņa rādītāja virzienā. Ja arī viņš atbild nepareizi, atbild nākamais dalībnieks pulksteņa rādītāja virzienā, līdz tiek saņemta pareizā atbilde. Spēli, paņemot kārti, turpina dalībnieks, kas ir nākamais pulksteņa rādītāja virzienā aiz iepriekšējā fakta nolasītāja un jautājuma uzdevēja. Spēle turpinās, līdz visas kartītes tiek izspēlētas.

Lai atvieglotu atcerēšanos, kurš būs nākamais jautātājs, var izmantot kādu ceļojošu priekšmetu, piem., spēles žetonu.

Spēles beigas

Uzvar tas dalībnieks, kas ir savācis vislielāko spēles kartīšu skaitu.



UNESCO Latvijas Nacionālā komisija

