



I E G U L D Ī J U M S T A V Ā N Ā K O T N Ē

Nr. 8.5.2.0/16/I/001

«Nozaru kvalifikācijas sistēmas pilnveide profesionālās izglītības attīstībai un kvalitātes nodrošināšanai»

Sasniedzamo mācīšanās rezultātu vienība "Interaktīvās vides projektu veidošana"

Sasniedzamie mācīšanās rezultāti	1. Spēj: apzināt interaktīvās vides projektu funkcijas un tehnoloģijas. Zina: interaktīvās vides projektu veidus, to funkcijas un tehnoloģijas. Izprot: funkciju un tehnoloģiju nozīmi interaktīvās vides projektu veidošanā. 2. Spēj: veidot interaktīvās vides projektu dizaina prototipus. Zina: interaktīvās vides projektu dizaina veidošanas principus, audiovizuālo elementu izmantošanas iespējas un to pielāgošanu interaktivitātei. Izprot: prototipa nozīmi interaktīvās vides projektu satura veidošanā. 3. Spēj: izstrādāt telpisku audiovizuālo instalāciju maketu materiālā. Zina: darba zīmējumu sagatavošanu maketēšanai, maketēšanas paņēmienus ar dažādiem materiāliem, maketu izgatavošanas tehnoloģiskos procesus. Izprot: dažādu materiālu un izstrādes tehnoloģiju lietošanas nozīmi telpisku audiovizuālo instalāciju maketu izstrādē. 4. Spēj: sasaistīt digitālā audiovizuālā dizaina elementus ar fizisko vidi, izmantojot tehniskās metodes. Zina: tehniskās iespējas digitālo audiovizuālo instalāciju elementu sasaistei ar fizisko vidi, fiziskās vides novērtēšanas kritērijus. Izprot: atbilstošu tehnisko metožu izvēles nozīmi, veidojot audiovizuālas instalācijas. 5. Spēj: tehniski izstrādāt interaktīvās vides projektu vai audiovizuālo instalāciju. Zina: interaktīvās vides projekta pamata sastāvdaļas, piemērotu elementu veidošanas īpatnības, produkta veidošanas tehniskās metodes, lietojamības principus. Izprot: atbilstošu tehnisko un radošo metožu izvēles nozīmi interaktīvās vides projektu kvalitātes nodrošināšanai.
LKI līmenis	LKI 4. līmenis
Kvalifikācija(-as), uz kuru(-ām) attiecas vienība	Audiovizuālās komunikācijas dizainera asistents
Vienības veids	Kvalifikācijai raksturīgā vienība (PV)
Novērtēšana	Pārbaudījumā pierāda visu vienībā definēto sniedzamo rezultātu apguvi, t.sk., to praktiski demonstrējot. Pārbaudījumā iekļauj interaktīvās vides projektu, audiovizuālu instalāciju, piemēram, digitālās spēles, virtuālās realitātes (VR), papildinātās realitātes (AR) un 360° video, virtuālās tūres, projekcijas un citu tamlīdzīgu uz modernām tehnoloģijām balstītu dizaina projektu izstrādāšanu un īstenošanu. Projekts satur: • interaktīvās vides projekta koncepciju, tehnoloģisko un radošo risinājumu aprakstu, projekta shematiskās skices;

	• projektam nepieciešamos audiovizuālos materiālus (piemēram: fotoattēlus, video, skaņu, ilustrāciju, animāciju, 3D materiālus, 360° video), nekustīgas vizualizācijas visiem projektam nepieciešamajiem skatiem, animāciju, kurā redzams, kā projekts izskatīsies un kāda interaktivitāte lietotājam būs pieejama; • instalācijas maketa rasējumus (rasējums pārņemts uz izvēlētajiem materiāliem), maketu, kurš pārbaudīts vienkāršotā plānotās vides versijā; • shematiskus zīmējumus, kuri norāda, kā tehnika sasaistīsies ar maketu; • izstrādātā interaktīvās vides projekta vai audiovizuālās instalācijas prezentēšanu. Pārbaudījuma laikā var izmantot mācību procesa laikā vai pašmācības laikā sagatavoto darbu mapi.
--	--