



I E G U L D Ī J U M S T A V Ā N Ā K O T N Ē

Nr. 8.5.2.0/16/I/001

«Nozaru kvalifikācijas sistēmas pilnveide profesionālās izglītības attīstībai un kvalitātes nodrošināšanai»

Sasniedzamo mācīšanās rezultātu vienība "Lietotņu un tīmekļa vietņu prototipēšana"

Sasniedzamie mācīšanās rezultāti	1. Spēj: apzināt lietotņu, tīmekļa vietņu dizaina funkcijas un tehnoloģijas. Zina: lietotņu, tīmekļa vietņu veidus un to funkcijas un tehnoloģijas. Izprot: funkciju un tehnoloģiju nozīmi lietotņu, tīmekļa vietņu veidošanā. 2. Spēj: izvēlēties lietotņu, tīmekļa vietņu dizaina projekta mērķim un mērķauditorijai atbilstošu vizuālo valodu. Zina: lietotņu, tīmekļa vietņu dizaina projekta mērķim un mērķauditorijai atbilstošas vizuālās valodas izvēles principus. Izprot: mērķauditorijas saistību ar vizuālās valodas izvēli. 3. Spēj: izstrādāt lietotņu, tīmekļa vietņu dizaina projekta koncepciju. Zina: lietotņu, tīmekļa vietņu dizaina projekta koncepciju izstrādes, analoģu atlases un analīzes principus, shematisku skiču (<i>wireframes</i>) veidošanas principus. Izprot: lietotņu, tīmekļa vietņu dizaina projekta koncepcijas nozīmi tālākā komunikācijas/grafikas/audiovizuālās komunikācijas dizaina projekta izstrādē. 4. Spēj: izstrādāt viegli uztveramas un lietojamas saskarnes. Zina: nozarē aktuālos saskarnes elementus, ērtu grafisko izkārtojumu veidošanas principus, piemērotu grafisko elementu veidošanas īpatnības, saskarnes veidošanas tehniskās metodes, saskarnes dizaina ietekmi uz lietojamību. Izprot: grafiskā izkārtojuma nozīmi saskarnes uztverē un lietojamībā. 5. Spēj: veidot animācijas, kas piemērotas lietotnēm un tīmekļa vietnēm.* Zina: īsu animāciju un animētu prototipu veidošanas rīkus. Izprot: atbilstošu materiālu un rīku izvēles nozīmi īsu animāciju veidošanā lietotnēm, tīmekļa vietnēm. <i>*Neattiecas uz kvalifikācijām "Komunikācijas dizainera asistents" un "Grafikas dizainera asistents (drukātie un digitālie mediji)"</i> 6. Spēj: veidot interaktīvus lietotņu un tīmekļa vietņu prototipus. Zina: interaktivitātes iespējas digitālajās vidēs, piemērotu grafisko elementu veidošanas īpatnības, prototipu veidošanas tehniskās metodes, digitālās vides iespējas un ierobežojumus. Izprot: lietotņu, tīmekļa vietņu iespēju un ierobežojumu nozīmi prototipu veidošanā. 7. Spēj: lietot programmēšanas valodas vienkāršu tīmekļa vietņu veidošanā.* Zina: programmēšanas valodas HTML, CSS, to lietošanas vides. Izprot: koda lietošanas iespējas un ierobežojumus tīmekļa vietņu veidošanā. <i>*Neattiecas uz kvalifikācijām "Komunikācijas dizainera asistents" un "Grafikas dizainera asistents (drukātie un digitālie mediji)"</i>
LKI līmenis	LKI 4. līmenis

Kvalifikācija(-as), uz kuru(-ām) attiecas vienība	Komunikācijas dizainera asistents; Grafikas dizainera asistents (drukātie un digitālie mediji); Audiovizuālās komunikācijas dizainera asistents
Vienības veids	Kvalifikācijai raksturīgā vienība (PV)
Novērtēšana	Pārbaudījumā pierāda visu vienībā definēto sasniedzamo rezultātu apguvi, t.sk., to praktiski demonstrējot. Pārbaudījumā iekļauj: • lietotņu, tīmekļa vietņu veidu, darbības vides raksturošanu; • lietotņu, tīmekļa vietņu dizaina projekta koncepcijas izstrādāšanu; • viegli uztveramas un viegli lietojamas saskarnes izstrādāšanu; • tīmekļa vietnēm un lietotnēm piemērotu animāciju veidošanu;* • interaktīvu lietotņu un tīmekļa vietņu prototipu veidošanu, to sagatavošanu demonstrēšanai; • HTML, CSS valodu mijiedarbības principu raksturošanu.* Pārbaudījuma laikā var izmantot mācību procesa laikā vai pašmācības laikā sagatavoto darbu mapi. <i>*Neattiecas uz kvalifikācijām "Komunikācijas dizainera asistents" un "Grafikas dizainera asistents (drukātie un digitālie mediji)"</i>