



I E G U L D Ī J U M S T A V Ā N Ā K O T N Ē

Nr. 8.5.2.0/16/I/001

«Nozaru kvalifikācijas sistēmas pilnveide profesionālās izglītības attīstībai un kvalitātes nodrošināšanai»

Sasniedzamo mācīšanās rezultātu vienība

"Grafikas datorprogrammu lietošana komunikācijas dizainā"

Sasniedzamie mācīšanās rezultāti	1. Spēj: lietot grafikas dizaina specifikai atbilstošas profesionālās/specializētās grafikas datorprogrammas. Zina: profesionālās/specializētās rastra grafikas, vektorgrafikas datorprogrammas un to izvēles pamatprincipus pēc izmantošanas iespējām, profesionālo/specializēto grafikas datorprogrammu tehniskās un radošās lietojuma iespējas teksta salikumu, zīmju, ilustrāciju veidošanā, fotogrāfiju rediģēšanā un manipulācijā, profesionālo/specializēto grafikas datorprogrammu saderību. Izprot: grafikas datorprogrammu izmantošanas lomu grafikas dizaina projekta īstenošanā. 2. Spēj: izstrādāt specializētajās grafikas programmās visdažādākās sarežģītības dizaina skices dažādās tehnikās. Zina: dažādu dizaina skicēšanas tehniku priekšrocības, profesionālo/specializēto grafikas programmu tehniskās un radošās lietojuma iespējas skiču veidošanā, digitalizēšanā un apstrādē. Izprot: skicēšanas nozīmi sākotnējās idejas izstrādē. 3. Spēj: sagatavot grafikas dizaina projekta datnes (failus) atbilstoši iespieddarbū un ekrāna specifikai. Zina: krāsu sistēmas, krāsu profilus, attēlu apstrādi atbilstoši drukas un ekrāna specifikai, attēlu izšķirtspēju, drukas pēcspējamās veidus. Izprot: tehnoloģiski pareizi sagatavotu drukas datņu un uz ekrāna apskatāmu datņu nozīmi kvalitatīva grafikas dizaina projekta realizācijai.
LKI līmenis	LKI 4. līmenis
Kvalifikācija(-as), uz kuru(-ām) attiecas vienība	Komunikācijas dizainera asistents; Grafikas dizainera asistents (drukātie un digitālie mediji); Audiovizuālās komunikācijas dizainera asistents
Vienības veids	Kvalifikācijai raksturīgā vienība (PV)
Novērtēšana	Pārbaudījumā pierāda visu vienībā definēto sniedzamo rezultātu apguvi, t.sk., to praktiski demonstrējot. Pārbaudījumā iekļauj: - dažādu sarežģītības pakāpju darbu veidošanu, izmantojot vektorgrafikas datorprogrammas (ģeometriskas formu kompozīcijas; krāsu variācijas; ritmiskas kompozīcijas; stāsta makets ar teksta objektiem, kas sagatavots drukai dažādos izmēros un krāsu modeļos); - darbu veidošanu, izmantojot rastrgrafikas datorprogrammas (digitāla attēla tonalitātes un krāsas korekcija, izšķirtspējas maiņa un kadrēšana; digitālā attēla fona maiņa; bojātu fotogrāfiju retušēšana;

	grāmatas vāka makets, kas sagatavots drukai dažādos izmēros un krāsu modeļos); • dizaina skiču izstrādi, izmantojot grafikas dizaina datorprogrammas (vektorgrafikas un rastrgrafikas otas un zīmuļus), to sagatavošanu apskatei uz ekrāna. Pārbaudījuma laikā var izmantot mācību procesa laikā vai pašmācības laikā sagatavoto darbu mapi.
--	--