



I E G U L D Ī J U M S T A V Ā N Ā K O T N Ē

Nr. 8.5.2.0/16/I/001

«Nozaru kvalifikācijas sistēmas pilnveide profesionālās izglītības attīstībai un kvalitātes nodrošināšanai»

Sasniedzamo mācīšanās rezultātu vienība "Dažādu konstruēšanas un modelēšanas tehnoloģiju lietošana apģērbu dizaina produktu izstrādē"

Sasniedzamie mācīšanās rezultāti	1. Spēj: izmantot mulāžas vai drapēšanas tehniku apģērbu dizaina produktu izstrādē. Zina: mulāžas vai drapēšanas tehnikas, to lietošanas iespējas. Izprot: mulāžas vai drapēšanas tehnikas lietojuma nozīmi apģērbu dizaina produktu radīšanā. 2. Spēj: izmantot piegriešanas metodi slīpajā diegā apģērbu dizaina produktu izstrādē. Zina: slīpā diega piegriezuma lietošanas tehnoloģiskās un vizuālās iespējas, izmantojamajos materiālos. Izprot: slīpā diegā modelēto un piegriezto apģērbu izstrādes nozīmi veiksmīgā profesionālajā darbībā, jaunu apģērbu dizaina produktu radīšanā. 3. Spēj: konstruēt un modelēt tehnoloģiski sarežģītus apģērbu dizaina produktus. Zina: tehnoloģiski sarežģītu apģērbu dizaina produktu modelēšanas un konstruēšanas principus, apģērbu dizaina produktu konstruēšanas, modelēšanas un tehnoloģiju mijiedarbību. Izprot: tehnoloģiski sarežģītu apģērbu dizaina produktu modelēšanas un konstruēšanas nozīmi jaunu apģērbu dizaina produktu radīšanā.
LKI līmenis	LKI 4. līmenis
Kvalifikācija(-as), uz kuru(-ām) attiecas vienība	Apģērbu dizainera asistents
Vienības veids	Specifiskā/mainīgā vienība (MV)
Novērtēšana	Pārbaudījumā pierāda visu vienībā definēto sniedzamo rezultātu apguvi, t.sk., to praktiski demonstrējot. Pārbaudījumā iekļauj: - mulāžas vai drapēšanas tehniku izmantošanu sarežģītu apģērbu dizainu produktu izgatavošanā; - piegriešanas metodes slīpajā diegā izmantošanu apģērbu dizainu produktu izgatavošanā; - tehnoloģiski sarežģīta apģērbu dizaina produkta modeļa konstruēšanu, modelēšanu, izstrādes secības aprakstīšanu. Pārbaudījuma laikā var izmantot mācību procesa laikā vai pašmācības laikā sagatavoto darbu mapi.