



I E G U L D Ī J U M S T A V Ā N Ā K O T N Ē

Nr. 8.5.2.0/16/I/001

«Nozaru kvalifikācijas sistēmas pilnveide profesionālās izglītības attīstībai un kvalitātes nodrošināšanai»

Sasniedzamo mācīšanās rezultātu vienība "Apģērbu dizaina produktu ideju izstrāde"

Sasniedzamie mācīšanās rezultāti	1. Spēj: izpētīt esošos un saistītos apģērbu dizaina produktus digitālajos un drukātajos resursos. Zina: informācijas avotu iegūšanas iespējas, interneta resursu izmantošanas iespējas, digitālo tehnoloģiju izmantošanas iespējas un specializēto datorprogrammu instrumentu lietojamību. Izprot: informācijas avotu un interneta resursu atlases un izvēles nozīmi apģērbu dizaina produktu izpētē. 2. Spēj: izstrādāt apģērbu dizaina produktu 2D skices. Zina: apģērbu dizaina produktu 2D skicēšanas tehnikas ar roku, profesionālajās/specializētajās datorprogrammās, apģērbu dizaina modeļu skicēšanas tehnikas, apģērbu dizaina produktu 2D skicēšanas metodes. Izprot: vizuālās komunikācijas nozīmi apģērbu dizaina produktu idejas 2D attēlošanā. 3. Spēj: ilustratīvi attēlot apģērbu dizaina produktus 2D dažādās tehnikās. Zina: apģērbu dizaina produktu attēlošanas tehnikas, apģērbu dizaina produktu kompozīciju izstrādāšanas tehnikas, materialitātes attēlojumu 2D, apģērbu dizaina produktu tehniskās un konstruktīvās sastāvdaļas. Izprot: apģērbu dizaina produktu vizuālās informācijas apkopojumu nepieciešamību un nozīmi tālākai idejas attīstīšanai. 4. Spēj: izstrādāt apģērbu dizaina produktu konceptuālo ideju. Zina: ideju ģenerēšanas metodes, kritiskās un radošās domāšanas metodes, sadarbības principus komandā, apģērbu dizaina produktu koncepciju izstrādes, atlases un analīzes principus. Izprot: konceptuālās idejas nozīmi tālākā apģērbu dizaina produktu ideju izstrādē. 5. Spēj: veidot modes ilustrācijas, izmantojot idejai atbilstošus ilustrāciju paņēmienus. Zina: modes ilustrāciju izstrādes principus, modes ilustrācijas veidus, apģērbu kolekcijas un individuālā apģērbu modeļa kompozīcijas veidošanas principus, krāsu un faktūru lietojumu skicēs un apģērbā. Izprot: modes ilustrācijas kā vizuālā tēla idejas nesēja nozīmi apģērbu dizaina projektā. 6. Spēj: izstrādāt apģērbu dizaina projektu vizuālo kopskatu. Zina: apģērbu dizaina projektu vizuālā noformējuma prasības, noformēšanas paņēmienus. Izprot: apģērbu dizaina produktu vizuālā kopskata nozīmi kvalitatīvu apģērbu dizaina projektu izstrādē.
LKI līmenis	LKI 4. līmenis
Kvalifikācija(-as), uz kuru(-ām) attiecas vienība	Apģērbu dizainera asistents

Vienības veids	Kvalifikācijai raksturīgā vienība (PV)
Novērtēšana	Pārbaudījumā pierāda visu vienībā definēto sasniedzamo rezultātu apguvi, t.sk., to praktiski demonstrējot. Pārbaudījumā iekļauj paša izstrādātu apģērbu dizaina produktu ideju prezentēšanu. Prezentācija ietver: • apģērbu dizaina produktu konceptuālās idejas izklāstu; • izpētīto analoģu apkopojumu; • ar roku veidotās apģērbu dizaina produktu skices; • apģērbu dizaina projektu kopskatu, izmantojot datorprogrammas un idejai atbilstošus ilustrāciju paņēmienus (ievērotas apģērba savstarpējās proporcijas, izstrādātas apģērbu dizaina produkta detaļas, atklāta audumu materialitāte); • tehnisko zīmējumu sadaļu. Pārbaudījuma laikā var izmantot mācību procesa laikā vai pašmācības laikā sagatavoto darbu mapi.