



I E G U L D Ī J U M S T A V Ā N Ā K O T N Ē

Nr. 8.5.2.0/16/I/001

«Nozaru kvalifikācijas sistēmas pilnveide profesionālās izglītības attīstībai un kvalitātes nodrošināšanai»

Sasniedzamo mācīšanās rezultātu vienība "Zīmēšana 2"

Sasniedzamie mācīšanās rezultāti	1. Spēj: attēlot konstruktīvus telpiskus priekšmetus. Zina: konstruktīvu telpisku priekšmetu atveidošanas paņēmienus, priekšmetu gaismēnas modelēšanas principus. Izprot: precīzu konstruktīvu telpisku priekšmetu attēlošanas nozīmi dizaina produktu skici izstrādē. 2. Spēj: attēlot dažādas plastiskās formas un to materialitāti. Zina: plastisku formu attēlošanas specifiku un principus. Izprot: plastisku formu attēlošanas nozīmi dizaina produktu idejas izstrādē. 3. Spēj: attēlot dizaina produktus dažādās zīmēšanas teknikās. Zina: dizaina produktu konstruktīvus un grafiskus attēlošanas principus. Izprot: dizaina produkta attēlošanas nepieciešamību un nozīmi tālākai idejas attīstīšanai. 4. Spēj: īstenot radošās idejas plenēra studijās. Zina: dabas formu, ainavu, ēku un to daļu perspektīvas uzmetumu un konstrukcijas zīmējumu veidošanas specifiku, divu, trīs satekpunktū perspektīvu, dažādu zīmēšanas tehniku lietošanas iespējas dabā. Izprot: dabas studiju saikni ar dizaina produktu izstrādi. 5. Spēj: attēlot cilvēka sejas un figūras detaļas. Zina: cilvēka galvas un figūras anatomiskās uzbūves pamatus un konstrukciju, cilvēka proporcijas, gaismēnas modelēšanu cilvēka sejas un figūras detaļām. Izprot: cilvēka figūras un to detaļu atainošanas nepieciešamību dizaina produkta zīmējuma izstrādē.
LKI līmenis	LKI 4. līmenis
Kvalifikācija(-as), uz kuru(-ām) attiecas vienība	Produktu dizainera asistents; Apģērbu dizainera asistents; Komunikācijas dizainera asistents; Grafikas dizainera asistents (drukātie un digitālie mediji); Audiovizuālās komunikācijas dizainera asistents
Vienības veids	Kvalifikācijai raksturīgā vienība (PV)
Novērtēšana	Pārbaudījumā pierāda visu vienībā definēto sniedzamo rezultātu apguvi, t.sk., to praktiski demonstrējot. Pārbaudījumā iekļauj: - konstruktīvu telpisku priekšmetu attēlošanu (sarežģīta ģeometriskā 3–4 priekšmetu grupa (piemēram, konuss, kubs, paralēlskalnis); vienkārša dizaina produktu 2D skices); - plastisko formu un to materialitātes attēlošanu (ģeometrisku priekšmetu apjoms dažādos telpiskos novietojumos; plastisku formu konstrukcija, materialitāte un gaismēna 2–4 priekšmetu grupā);

	• radošu ideju īstenošanu plenēra studijās (dabas formas un motīvi; dabas ainavas un pilsētvide; dabas formu stilizācija); • cilvēka sejas un figūras detaļu attēlošanu (cilvēka galvas konstrukcija; gaismēna cilvēka sejas detaļām; cilvēka portreti; ģipša pusfigūra; figūras detaļas; cilvēka figūras). Pārbaudījuma laikā var izmantot mācību procesa laikā vai pašmācības laikā sagatavoto darbu materiāli.
--	---