



I E G U L D Ī J U M S T A V Ā N Ā K O T N Ē

Nr. 8.5.2.0/16/I/001

«Nozaru kvalifikācijas sistēmas pilnveide profesionālās izglītības attīstībai un kvalitātes nodrošināšanai»

Sasniedzamo mācīšanās rezultātu vienība "Elektroniskās mūzikas programmēšana"

Sasniedzamie mācīšanās rezultāti	1. Spēj: analizēt elektronisko mūziku. Zina: elektroniskās mūzikas producēšanas paņēmienus, elektroniskās mūzikas producēšanas izteiksmes līdzekļus, elektroniskās mūzikas žanus. Izprot: elektroniskās skaņrades lietojumu mūzikas radīšanā. 2. Spēj: izveidot instrumentu skanējumu, izmantojot virtuālos sintezatorus. Zina: virtuālu sintezatoru un skaņas ģeneratoru uzbūvi un darbības principus, sintezatora skaņu veidošanas principus un paņēmienus. Izprot: sintezatoru elementu ietekmi uz skaņu. 3. Spēj: radīt elektroniskās mūzikas aranžējumu. Zina: elektroniskās mūzikas aranžēšanas pamatprincipus un paņēmienus, datorprogrammu iespējas elektroniskas mūzikas aranžējuma veidošanā. Izprot: elektroniskās mūzikas aranžējuma nozīmi atšķirīgām mūzikas skanējumiem. 4. Spēj: radīt vienkāršu muzikālu pavadījumu, izmantojot audio datorprogrammu. Zina: muzikālo pavadījumu audio apstrādes veidus atbilstoši mūzikas žanram, datorprogrammu iespējas muzikālo pavadījumu veidošanā dziesmu rekonstrukcijai. Izprot: datorprogrammās veidoto muzikālo pavadījumu lietojumu.
LKI līmenis	LKI 4. līmenis
Kvalifikācija(-as), uz kuru(-ām) attiecas vienība	Skaņu operators
Vienības veids	Specifiskā/mainīgā vienība (MV)
Novērtēšana	Pārbaudījumā pierāda visu vienībā definēto sasniegamo rezultātu apguvi, t.sk., to praktiski demonstrējot. Pārbaudījumā iekļauj: - elektroniskās mūzikas analizēšanu; - audiosintēzes veidu raksturošanu; - elektroniskās mūzikas aranžējuma izveidošanu vairākiem instrumentiem; - dziesmu rekonstruēšanu. Pārbaudījuma laikā var izmantot mācību procesa laikā vai pašmācības laikā sagatavoto darbu materiālu.