



I E G U L D Ī J U M S T A V Ā N Ā K O T N Ē

Nr. 8.5.2.0/16/I/001

«Nozaru kvalifikācijas sistēmas pilnveide profesionālās izglītības attīstībai un kvalitātes nodrošināšanai»

Sasniedzamo mācīšanās rezultātu vienība "Audio/gaismošanas sistēmu tehnisko zīmējumu un skiču izstrāde"

Sasniedzamie mācīšanās rezultāti	1. Spēj: skicēt ēku plānu, fasāžu un griezumu skices un papildināt tās ar audio/gaismošanas objektiem. Zina: būvprojekta skiču izstrādes principus un noteikumus, objektu un telpu uzmērīšanas paņēmienus, audio/gaismošanas objektu apzīmējumus. Izprot: būvprojekta rasējumu un ar tiem saistīto būvniecības terminu lietošanas nozīmi, kā arī audio/gaismošanas objektu grafiskas attēlošanas principus. 2. Spēj: izstrādāt audio/gaismošanas sistēmu skices. Zina: audio/gaismošanas komponentu terminus un rasējumos izmantotos apzīmējumus, audio/gaismošanas sistēmu rasējumu veidus, skiču izstrādes principus. Izprot: skiču nozīmi audio/gaismošanas sistēmu uzstādīšanas organizēšanā un uzdevumu izskaidrošanā. 3. Spēj: izveidot audio/gaismošanas sistēmas rasējumu ar projektēšanas datorprogrammu. Zina: tehniskos apzīmējumus, biežāk izmantoto datorprogrammu iespējas rasējumu sagatavošanā. Izprot: rasējumā attēloto informāciju, biežāk izmantojamo datorprogrammu priekšrocības rasējumu sagatavošanā un nolasīšanā. 4. Spēj: izstrādāt audio/gaismošanas sistēmas 3D modeli telpā projektēšanas datorprogrammā. Zina: 3D modelēšanas pamatprincipus un paņēmienus. Izprot: 3D modelēšanas nozīmi audio/gaismošanas risinājumu izstrādē.
LKI līmenis	LKI 4. līmenis
Kvalifikācija(-as), uz kuru(-ām) attiecas vienība	Skaņu operators; Gaismošanas operators
Vienības veids	Kvalifikācijai raksturīgā vienība (PV)
Novērtēšana	Pārbaudījumā pierāda visu vienībā definēto sniedzamo rezultātu apguvi, t.sk., to praktiski demonstrējot. Pārbaudījumā iekļauj: • ēku plānu, fasāžu un griezumu skicēšanu, ietverot audio/gaismošanas objektus; • audio/gaismošanas objektu un to savienojumu skicēšanu; • audio/gaismošanas sistēmas rasējuma izstrādāšanu, izmantojot projektēšanas datorprogrammu; • audio/gaismošanas sistēmas 3D modeļa telpā izstrādāšanu. Pārbaudījuma laikā var izmantot mācību procesa laikā vai pašmācības laikā sagatavoto darbu materiālu.

